

Kolonie Letnie - Karpacz - Program "Mistrz Gier"

symbol oferty: **KOL-KAR-GIE**



PROGRAM:

KOLONIE LETNIE - KARPACZ - PROGRAM MISTRZ GRY:

Oferta dedykowana dla uczestników w wieku 9-15 lat.

Na turnusie wspólnie wypoczywają uczestnicy kolonii i obozów z podziałem na grupy wiekowe.

NIESAMOWITY PROGRAM: WYCIECZKI NA ŚNIEŻKĘ, DO SKALNEGO MIASTA ADERSPACH, SPŁYW PONTONAMI, AQUAPARK....Zajęcia „Mistrz Gry” i wiele innych atrakcji....

Ten wyjazd jest dla tych którzymają ducha walki i współzawodnictwa. Lubią różnego rodzaju gry i kombinują jak wygrać. Chcą poznać i nauczyć się różnych gier. Każdy dzień jest dedykowany innemu rodzajowi GRY: sportowe, komputerowe, planszowe, terenowe, karciane, zręcznościowe... Codziennie oprócz programu turystycznego i zajęć grupowych zdobywacie do specjalnego notesu punkty za wygrane rozgrywki. Osoba która podczas pobytu zbierze największą ilość punktów zostaje Mistrzem Gry i otrzymuje super atrakcyjną nagrodę. Mało tego od początku każdy tworzy swoją grę która prezentuje innym Gracza.. Lubisz działać i grać to jest wyjazd dla Ciebie.

Lubisz działać i grać to jest wyjazd dla Ciebie.

Karpacz to miasto w Karkonoszach położone na 530-885m n.p.m. u podnóża najwyższego szczytu Sudetów - Śnieżki. Dziś Karpacz to jeden z najlepszych ośrodków wczasowo-turystycznych w Karkonoszach. Oferuje doskonałe warunki turystyczne z dobrze rozwiniętą bazą: wyciąg krzeselkowy na Kopę, liczne trasy rowerowe i szlaki turystyczne.

ZAKWATEROWANIE:

Ośrodek wczasowy "Stokrotka" posiada 112 miejsc noclegowych w czterech budynkach: Stokrotka, Rusatka, Kaprys, Jodełka, w których znajdują się pokoje 2, 3, 4 os., pokoje typu studio. W głównym budynku „Stokrotka” znajduje się recepcja z barem, 2 jadalnie obok siebie, sauna, kąpiel zabaw dla dzieci, stół do tenisa stołowego. Na terenie ośrodka znajduje się miejsce na ognisko, grill. Boisko do siatkówki, koszykówki. W odległości 100 metrów od obiektu do dyspozycji grupy boiska „Orlik”

WYŻYWIENIE:

3 razy dziennie śniadanie, obiad, kolacja oraz suchy prowiant na drogę powrotną. Turnus rozpoczyna się obiadem w dniu przyjazdu, a kończy się śniadaniem w dniu wyjazdu.

PROGRAM WYJAZDU:

1 DZIEŃ - Wyjazd w kierunku Karpacza. Przyjazd do ośrodka w godzinach popołudniowych. Zakwaterowanie w ośrodku, obiad. Zapoznanie się z terenem i grupą. Przedstawienie programu...co i kiedy robimy oraz **zasady współzawodnictwa „Mistrz Gry”**, kolacja, nocleg.

2 DZIEŃ - Śniadanie. Zajęcia integracyjne w grupach, spacer po okolicy. Powrót do ośrodka na obiad. Zajęcia sportowe na boiskach w ramach programu: siatkówka, dwa ognie, mafia. Zdobywanie pierwszych punktów. W przypadku gier zespołowych punkty zdobywa każdy zawodnik wygranej drużyny. Kolacja.

3 DZIEŃ - Śniadanie, **wjazd kolejką na Kopę. Przejście z przewodnikiem górskim pod obserwatorium na Śnieżce**. Zejście do schroniska Samotnia. Zwiedzanie **Świątyni Wang**. Jest jedyną budowlą tego typu w Polsce. Powrót do ośrodka na obiad, dziś też można zdobyć punkty turniej ciekawych planszówek, kolacja.

4 DZIEŃ – Po śniadaniu przygoda, przygoda:

- **Spytów pontonami raftingowymi** – to atrakcja, która łączy ze sobą trzy elementy – współdziałanie na wodzie, aktywny wypoczynek oraz spędzanie niezapomnianych chwil na tonie natury. Spływ o długości 4km. Pontony są 7-10 osobowe. Każdy uczestnik dostanie na wyposażenie pagaj (wiosło) i kamizelkę asekuracyjną. Rzeka Bóbr na tym odcinku, przy odpowiednim stanie wody jest bardzo spokojna i przyjazna. Pontony RAFTINGOWE, które mamy na wyposażeniu są profesjonalne i atestowane.

-Powrót do ośrodka, obiad. Dzień Gier komputerowych oraz gier na telefonach, odwiedzimy **Muzeum Konsol Gier Video i Muzeum Klocków LEGO**, kolacja.

5 DZIEŃ - Po śniadaniu - Odkrywanie tajemnic Karpacza. Gra terenowa, w której za pomocą map scenariusza uda Nam się rozwiązać zadania związane z miejscowością. Powrót na obiad. Zajęcia na terenie ośrodka. Zajęcia sportowe na terenie Orlika. Dyskoteka na terenie ośrodka. Kolacja.

6 DZIEŃ - Wczesne Śniadanie. Pobranie suchego prowiantu. Wyjazd na **całodzienną wycieczkę do Czech**. Niezwykłe i tajemnicze **Skalne Miasto Adrspach**. Wędrówka labiryntami skalnymi. Rejs tratwami przez jeziorko. Wodospad Króla Gór. Powrót do ośrodka na kolację.

7 DZIEŃ - Śniadanie. Zajęcia w ośrodku, integracja, gry zespołowe. Dzień gier karcianych nauczenie się grać w 1000, Uno, Remika. Obiad. Zajęcia popołudniowe, kolacja. W tym dniu ognisko z pieczeniem kiełbasek.

8 DZIEŃ - Śniadanie. Wyjazd na **Termy Cieplickie: <https://www.termycieplkie.pl/>**. Zabawa w Parku wodnym. Spacer po uzdrowisku. Powrót na obiad. Gra na wesoto... „Czego ode mnie chcecie?”, kolacja.

9 DZIEŃ - Śniadanie. Spacer na teren Karkonoskiego Parku narodowego. Gra ostatniej szansy. Obiad. Podsumowanie wyjazdu wręczenie nagród i wyróżnień. Zsumowanie punktacji. **Ogłoszenie Mistrza Gier**. Prezentacje stworzonych przez was gier i wybór najlepszego pomysłu. Kolacja.

10 DZIEŃ - Śniadanie, pobranie suchego prowiantu. Wykwaterowanie, wyjazd w drogę powrotną.

Do Czech wymagany jest aktualny dokument tożsamości paszport lub dowód osobisty!

ZAJĘCIA FAKULTATYWNE:

1. PRZYGODA NA WYSOKOŚCI - PARK LINOWY – 100 zł/os - Park linowy to zajęcia wspinaczkowo-sprawnościowe na wysokości. Zadaniem każdego uczestnika jest pokonanie wybranej przez siebie trasy. Każda trasa składa się z szeregu tajemniczo brzmiących atrakcji. Pokonanie jednej przeszkody pozwala na przejście do następnego etapu trasy. Atrakcje wymagają skupienia, koncentracji, pewności siebie i odwagi. Poziom dostosowany jest do predyspozycji uczestników. Każda trasa składa się z następujących atrakcji:

- kładka prosta, most linowy, palisada wisząca, ślady stóp, pajęczyna, tyrolka, huśtawki, siatka pionowa.

Kolejka tyrolska – bardzo efektowny, szybki zjazd kątowy na bloczkach po linach, instalacje rozmieszczone są na przepięknych ekspozycjach skalnych. Punkty otrzymujemy, gdy na końcu zjazdu uda się uczestnikom wycelować piłeczką w wyznaczone pole.

Most linowy - zwany inaczej mostem murzyńskim, to przeprawa linowa po dwóch równolegle rozwieszonych nad

ziemią linach. Punkt otrzymuje każdy zawodnik, który dojdzie do końca mostu i ściągnie zawieszony przedmiot.

2.KARKONOSKIE TAJEMNICE W KARPACZU - ok. 45 zł/os. - W podziemiach Karkonoskich Tajemnic, zaaranżowanych przez artystów światowej sławy, odwiedzający poznają najwspanialsze przekazy i legendy, które wyrosły z karkonoskiej ziemi, m.in. historię o zasiedlających Karkonosze zielarzach, poszukiwaczach minerałów i bogactw naturalnych – Walończykach, legendy przedstawiające Ducha Gór czy niesamowity korzeń mandragory. Fakt, iż ekspozycja jest interaktywna i multimedialna, sprawia, że stajemy się częścią tajemniczego i magicznego świata Karkonoszy.

3. ŚWIAT KOLEJEK - ok. 30 zł/os – Świat Kolejek to atrakcja, w której można zobaczyć nie tylko miniaturowy Świat, ale także spotkać bohaterów ze znanych bajek i filmów. Podczas zwiedzania możemy użyć stanowiska sterowania pociągami oraz dźwigami, pograć w gry multimedialne dostosowane do wszystkich grup wiekowych, czeka również na Nas sala wirtualnej rzeczywistości, w której możemy przejechać się kolejką górską oraz punkt widokowy z panoramą pięknych Karkonoszy.

Ceny opłat fakultatywnych mogą ulec zmianie według aktualnych cenników!
Wycieczki fakultatywne są organizowane przy określonej liczbie chętnych na danym turnusie min. 10 osób

ŚWIADCZENIA:

CENA ZAWIERA:

- przejazd autokarem,
- 9 noclegów w pensjonacie,
- wyżywienie 3 razy dziennie, prowiant na drogę powrotną,
- opiekę kadry pedagogicznej, kierownika, opiekę medyczną,
- wycieczka autokarowa do Czeskiego Skalnego Miasta w Adrspachu,
- zwiedzanie Karpacza i Świątynii Wang,
- wjazd kolejką na kopę i przejście z przewodnikiem na Śnieżkę,
- wyjście na Termy Cieplickie,
- zwiedzanie Muzeum Konsol Gier Video i Klocków LEGO,
- rafting na pontonach,
- gra terenowa,
- wycieczki górskie na teren Karkonoskiego Parku Narodowego,
- realizacja programu wyjazdu „Mistrz Gier”,
- ubezpieczenie NNW 5000 zł + Ubezpieczenie podczas wycieczki zagranicznej KL 20 000 euro, NNW 7000 zł,
- składek na Turystyczny Fundusz Gwarancyjny - 2 zł/os. oraz Turystyczny Fundusz Pomocowy - 2 zł/os.

UWAGA - BAGAŻ:

W przypadku imprez autokarowych każdy Uczestnik może zabrać jeden bagaż o wadze do max. 20 kg oraz jeden bagaż podręczny w autokarze o wadze do max. 5 kg.

CENA NIE ZAWIERA:

- **obowiązkowo 400 koron na bilety oraz przewodnika lokalnego,**
- zajęć fakultatywnych,

WAŻNE INFORMACJE:

UWAGI:

- **KARTA KWALIFIKACYJNA NA WYPOCZYNEK - Po założeniu rezerwacji na wyjazd na adres e-mail Osoby**

zawierającej umowę podany w rezerwacji zostaje przestany e-mail z linkiem do uzupełnienia formularza do karty kwalifikacyjnej. Po jego uzupełnieniu następuje kwalifikacja uczestnika na wypoczynek. Po zakwalifikowaniu zostaje przestany e-mail z wypełnionym drukiem karty kwalifikacyjnej, który jest gotowy do druku (prosimy drukować dwustronnie i spiąć). Każdy uczestnik musi w dniu wyjazdu przekazać kierownikowi na zbiórce kartę kolonijną - wypełnioną i podpisaną przez niego oraz jego rodzica/opiekuna prawnego. Bez karty uczestnik nie może pojechać na wyjazd.

- W przypadku wyjazdu na imprezę zagraniczną każdy uczestnik wyjazdu musi posiadać przy sobie i legitymować się ważnym i właściwym dokumentem tożsamości (zgodnie z przepisami kraju docelowego i krajów tranzytowych - odpowiednio dowód osobisty lub paszport), który uprawnia go do przekroczenia granicy z danym państwem. Bez ważnego i odpowiedniego dokumentu tożsamości uczestnik nie może wziąć udziału w imprezie. Aktualne informacje dotyczące dokumentów podróжных można znaleźć na stronie Ministerstwa Spraw Zagranicznych: www.gov.pl/web/dyplomacja/informacje-dla-podrozujacych

- Na wyjazd zagraniczny zalecamy zabranie Europejskiej Karty Ubezpieczenia Zdrowotnego (EKUZ). Wydawana jest bezpłatnie przez NFZ. Szczegółowe informacje dostępne są na stronie: <https://pacjent.gov.pl/ekuz>

- Na wyjazd krajowy prosimy o zabranie legitymacji szkolnej. W przypadku imprez z dojazdem koleją legitymacja szkolna jest warunkiem przyznania biletu ze zniżką.

- Zakwaterowanie dzieci/młodzieży odbywa się w pokojach według kryterium płci i wieku oraz w miarę możliwości życzeń dzieci. Z tych też względów zastrzegamy sobie możliwość zwiększania bądź zmniejszania liczby łóżek w pokojach (w granicach określonej oferty).

- Plan zakwaterowania powstaje na kilka dni przed wyjazdem grupy. Prosimy, aby zgłaszać prośby dotyczące zakwaterowania dzieci, które chciałyby dzielić pokój ze znajomymi dziećmi mailowo w miarę jak najwcześniej, abyśmy mogli uwzględnić Państwa życzenia.

- Przybliżoną godzinę powrotu oraz kontakt do kierownika kolonii podajemy na zbiórce w dniu wyjazdu.

- Uczestnicy wypoczynku podzieleni są na 15-20 osobowe grupy w zależności od wieku. Na każdą grupę przypada 1 wykwalifikowany opiekun. Dodatkowo nad prawidłowym przebiegiem programu wyjazdu czuwa kierownik.

- Podany przy ofercie program imprezy jest programem ramowym - kolejność realizacji może ulec zmianie, a decyzje o kolejności podejmuje kierownik.

- Podane przy ofercie kwoty na bilety wstępu/ceny biletów wstępu są orientacyjne i mogą one ulec zmianie niezależnie od Organizatora, dlatego też prosimy o powiększenie funduszu na pokrycie ewentualnych podwyżek cen biletów.

- W przypadku gdy uczestnicy imprezy mają różne numery rezerwacji, a chcą razem uczestniczyć w wyjeździe (np. wspólne zakwaterowanie, podróż tym samym autokarem itp.) muszą zgłosić to w ciągu 48 godzin od założenia rezerwacji pisząc e-mail do Organizatora.

- Organizator nie gwarantuje uwzględnienia prośb o konkretne miejsca w autokarze, specjalne diety, lokalizacje pokoju w obiekcie noclegowym czy zapewnienie innych świadczeń niż te zawarte w ofercie.

- W dniu wyjazdu należy stawić się na miejscu zbiórki około 15 minut przed planowaną godziną wyjazdu.

- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za spóźnienia autokarów i transferów spowodowane czynnikami niezależnymi od biura (warunki atmosferyczne, warunki drogowe, przejścia graniczne, blokady, strajki). Na trasach dojazdowych w Polsce połączenia mogą być realizowane przy min. 10 osobach autokarami turystycznymi, mikrobusem lub transportem publicznym po wcześniejszej rezerwacji miejsc przez Organizatora. W zależności od wyjazdu możliwa jest przesiadka do właściwego autokaru w innej miejscowości.

- Istnieje możliwość wykupienia dodatkowego ubezpieczenia zwiększającego sumę ubezpieczenia KL do wysokości 30 000 EUR (OWU Bezpieczne Podróże SIGNAL IDUNA TU S.A.). Ubezpieczenie należy wykupić bezpośrednio przy dokonywaniu rezerwacji imprezy. Ubezpieczenie wynosi 2,60 zł/os./dzień.

- Bezpośrednio przy dokonywaniu rezerwacji imprezy istnieje możliwość wykupienia dodatkowego ubezpieczenia pokrywającego koszty rezygnacji z wyjazdu w przypadku wystąpienia sytuacji losowej (np. nagłe zachorowanie, nieszczęśliwy wypadek, kradzież dokumentów niezbędnych w podróży). Ubezpieczenie obejmuje również choroby przewlekłe. Ubezpieczenie wynosi 5,5% wartości rezerwacji. Szczegółowe warunki tego ubezpieczenia określone są w OWU KIT Bezpieczne Rezerwacje SIGNAL IDUNA TU S.A.

- Z ważnymi uwagami dla podróżnych oraz najczęściej zadawanymi pytaniami (FAQ) można zapoznać się na stronie www.indexpolska.com.pl/pages/faq

- Na stronie www.indexpolska.com.pl/kolonie_obozy/pages/warto_wiedziec znajdują Państwo szczegółowe informacje i porady dotyczące wyjazdów na kolonie, obozy i zimowiska (formalności, listy bagażu, ważne informacje dotyczące transportu, zakwaterowania, kadry, zgłoszeń do kuratorium itp.).

CENNIK:

TERMIN	DŁUGOŚĆ	CENA
08.07 - 17.07.2025	10 dni	2990 od 2690 zł/os. Najniższa cena w okresie 30 dni przed wprowadzeniem obniżki: 2990 zł
18.07 - 27.07.2025	10 dni	2990 od 2690 zł/os. Najniższa cena w okresie 30 dni przed wprowadzeniem obniżki: 2990 zł

SPRAWDŹ SZCZEGÓŁY!



Niniejsza oferta nie stanowi oferty w rozumieniu Kodeksu Cywilnego, a dane w niej zawarte mają charakter tylko informacyjny i mogą ulec zmianie. Zastrzega się możliwość wystąpienia pomyłki.